**Programma del corso di Computer Graphic**

(triennio)

Prof. Raffaele Pedata

L’iter didattico, proposto agli allievi del corso di Computer Graphic, comprenderà lezioni frontali ed esercitazioni di laboratorio, tese a consolidare ed ampliare la conoscenza e l’utilizzo delle strumentazioni tecniche a disposizione.

Il corso offrirà agli studenti la possibilità di avvicinarsi ai primi concetti di computer graphic, tale disciplina si è venuta a formare dall’incontro tra il mondo dell’informatica e quello della grafica, creando l’esigenza di imparare le regole che comportano un corretto utilizzo del computer, in questo ambito.

Particolare rilevanza sarà conferita allo studio degli applicativi e dei software di ultima generazione. Le tecnologie, maggiormente aggiornate, verranno assimilate attraverso un metodo di approccio analitico ed elastico.

Acquisire velocemente la logica di base dei software, effettuare comparazioni tra gli applicativi, costruire una capacità di scelta contingente alle opportune necessità di lavoro, orientarsi, autonomamente, rispetto ai diversi strumenti tecnologici di disegno e di impaginazione digitale, saranno le tappe finali del percorso formativo.

Le lezioni si articoleranno nell’insegnamento di programmi specifici, come: PHOTOSHOP, QUARK XPRESS, INDESIGN, ILLUSTRATOR, ADOBE DISTILLER, BRIDGE.

Il corso avrà una durata totale di 100 ore.

Al termine del corso ci sarà una revisione complessiva dei progetti, eseguiti dagli studenti.